Změny v PreRelease verzích programu Heroes Gold

Heroes Gold v0.9.26/demo (01.01.2004)
+ předělán Dobrodruhův balíček do ListView
+ funkční nahrávání vlastního Dobr. balíčku
+ program má nový a velmi přehledný toolbar
+ bohatě doplněna a upravena nápověda
+ bugfix: opraveno otevírání z CMD řádky
+ bugfix: ignorace chyb v Konfig. centrále

Heroes Gold v0.9.25 (22.11.2004):
+ radikálně změněn systém levelupu
+ lze postupovat až na vrchol - 36. level
+ možnost zadat počet životů při levelupu
+ výběr předmětů do Dobrodruhova balíčku
+ nová značka a logo Usirev Software

Heroes Gold v0.9.24 (03.10.2003):
+ konečně lze alespoň postoupit do 5. úr.
+ lze přidávat/ubírat/měnit zkušenosti
+ přidány sekce a poupravena nápověda
+ bugfix: opraven měšec při prodeji v RTOZ

Heroes Gold v0.9.23 (01.06.2003):
+ import/export vlastních zbraní a RTO
+ otvírat postavy lze již pomocí Drag&Drop
+ v Centrále lze nastavit cesty k souborům
+ předělán algoritmus načítání popisků (VBS)
+ v menu Životy nově volba Usmrtit postavu
+ vrátili jsme se k původnímu toolbaru

Heroes Gold v0.9.22 (04.05.2003):
+ úprava Quick Loadu nyní v Konf. centrále
+ prostředí podporuje Drag&Drop souboru
+ vloženo prvních 15 popisů potvor (23 kB)
+ vnitřně nezapakovaný exáč má přesně 1 MB
+ bugfix: opraveno načítání Zářezů

Heroes Gold v0.9.21 (29.04.2003):
+ zcela funkční bestiář (PPZ, PPP i PPE)
+ přeměna Nastavení do Konfigurační centrály
+ designová úprava všech výběrových stromů

Heroes Gold v0.9.20/demo (20.04.2003):
+ podstatně vylepšen dialog Nový soubor
+ před zavřením zobrazen dotaz na uložení
+ soubory lze otevírat přetažením na ikonu
+ změna loga, sjednocení všech ikonek
+ bugfix: funguje generování slečen

Heroes Gold v0.9.19 (11.04.2003):
+ program nyní nese název Heroes Gold
+ výrazně pozměněno jádro programu
+ modifikace atributů pro ženské pohlaví
+ nová koncepce vytváření nových souborů
+ přibyl popis předmětů v Ruksaku
+ bugfix: opraveno počítání váhy mincí

Heroes 2003 v0.9.18 (01.04.2003):
+ v seznamu se nascrolluje původní předmět
+ změněn styl vysouvání a pozice popupmenu
+ je tu první výkvět rádoby-nápovědy v CHM

Heroes 2003 v0.9.17 (29.03.2003):
+ vlastní předměty, poklady a lektvary
+ možnost přesouvání mezi koněm a ruksakem
+ bugfix: dopilován ekonomický systém
+ bugfix: odstraněna chyba v Quick Loadu

Heroes 2003 v0.9.16 (23.03.2003):
+ možnost přidávat peníze rovnou do truhly
+ přidáno 9 nových předmětů do Ruksaku
+ ve statusbaru se objevuje probíh. akce
+ bugfix: opraveno mazání předmětů u koně
+ bugfix: správný přepočet naložení v ENG

Heroes 2003 v0.9.15 (13.03.2003):
+ ekonomický systém funguje už i v RTOZ
+ předělaná Jezdecká zvířata (nosnost)
+ v nastavení funguje Zákl. dobr. balíček
+ v seznamu předmětů jsou už i zbraně
+ designový návrh dovedností
+ u mrtvé postavy se mění menu Životy

Heroes 2003 v0.9.14 (10.03.2003):
+ záložka Zvířata (koňamuly a oslokozy)
+ Vymazat rozděleno na Prodat a Odstranit
+ malé pozměnění formátu souborů *.HER
+ bugfix: opraveny 2 bugy v převodu peněz

Heroes 2003 v0.9.13 (04.03.2003):
+ profesionální ekonomický systém (snad OK)
+ možnost odčítání peněz za nákup zbraní
+ přidání spousty nastavení ohledně peněz
+ změněn design programu (písmo Tahoma)
+ jiné chápání databází (zatím nefunkční)

Heroes 2003 v0.9.12 (20.02.2003):
+ možnost přidávat/ubírat/měnit peníze
+ převod zlaťáků mezi měšcem a truhlou
+ panel nástrojů nyní ve stylu WinXP!!
+ vnitřní podpora databází (nelze testovat)
+ bugfix: nyní Editor rozpozná Trpajzlíka

Heroes 2003 v0.9.11 (09.02.2003):
+ konečně funkční Truhla a Opasek
+ opraveno velké množství bugů
+ předělán systém identit
+ program si hlídá při startu WindowState

Heroes 2003 v0.9.10/demo (01.02.2003):
+ možnost nadefinovat vlastní zbroj
+ program obsahuje Credits a Identity
+ pozměněn formulář O aplikaci...
+ bugfix: opraveny malé bugy ve Výzbroji

Heroes 2003 v0.9.9 (21.01.2003):
+ dodělání Ruksaku a přidány další předměty
+ možnost přidávat/odebírat magy, kouzlení
+ spojen Hod různými kostkami a na rozsah
+ úplně předělán dialog Vlastnosti deníku
+ upraven dialog Vlastní zbraně a Zářezy
+ bugfix: odchycení chyby při výběru Píky

Heroes 2003 v0.9.8 (22.12.2002):
+ možnost nadefinovat vlastní zbraň
+ úprava probíhá zcela odděleně od definice
+ přibyly hody různými kostkami a na rozsah
+ přes program lze stáhnout poslední verzi

Heroes 2003 v0.9.7 (12.12.2002):
+ program se chová podle nastavení (1. zál)
+ konečně funguje výpis aktuálních ÚČ, OČ
+ nyní funguje i přidávání/odebírání magů
+ nový formulář Tipů & jiných hovadin
+ upraven formulář Quick Loadu

Heroes 2003 v0.9.6 (1.12.2002):
+ už funguje přidávání/odebírání životů
+ z velké části funguje Ruksak (snad teda)
+ a je tu Quick Load a jeho uspořádávání
+ program kdykoliv přepočítává ÚČ a OČ
+ začalo se pracovat na instalátoru

Heroes 2003 v0.9.5 (25.11.2002):
+ program počítá ÚČ a OČ (všechny aspekty)
+ načítání kompletně všeho (R&T&O, Texty)
+ funkční změna nastavení (zatím bez efektů)
+ zrušeny tlačítka X a roztáhnuty textboxy
+ prohozeny framy nad tabulkou zkušeností

Heroes 2003 v0.9.4 (13.11.2002):
+ udělaná tabulka zkušeností - DrD 1.5/1.6
+ udělán dialog nastavení (zatím nefunkční)
+ načítání uživatele a nastavení z Heroes.ini
+ bugfix: chyba desetinných pohyblivostí

Heroes 2003 v0.9.3 (08.11.2002):
+ už funguje hod na past
+ ze souborů se již načítá i výzbroj
+ umožněno vymazávat výzbroj z tlačítek X
+ změna grafické vizáže všech tlačítek
+ bugfix: opraveno a omezeno několik bugů

Heroes 2003 v0.9.2 (04.11.2002):
+ změna chování menu a jeho přepisování
+ doděláno horizontální menu Možnosti

Heroes 2003 v0.9.1 (01.11.2002):
+ první provozuschopný build Heroes 2003